



**MANUEL D'UTILISATION**  
**SWITCH BOX**  
INTERACTIVE PLAYSYSTEMS



## **COPYRIGHT ET DÉCHARGE DE RESPONSABILITÉ**

---

Les informations contenues dans le présent document sont susceptibles d'être modifiées sans avis préalable.

Tous droits réservés. Aucun élément du présent document ne peut être copié, simplifié, modifié ou traduit sans l'autorisation écrite préalable d'Interactive Play Systems, sauf disposition contraire prévue par la loi sur les droits d'auteur. Les seules garanties qui s'appliquent aux produits et services d'IPS sont définies dans les conditions de livraison. Aucun élément du présent document ne peut être considéré comme une garantie complémentaire. Interactive Play Systems n'est pas responsable des erreurs techniques et autres ou des omissions que ce document peut contenir.

© 2019 Interactive Play Systems

# TABLE DES MATIERES

<b>1</b>	<b>Intorduction</b>	<b>4</b>
1.1	Usage prévu	4
1.2	À propos de ce manuel	4
1.3	Garantie et service clients	4
<b>2</b>	<b>Sécurité</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Description</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Connexion et déconnexion</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Utilisation</b>	<b>8</b>
5.1	Mise en marche du système	8
5.2	Activation du mode Switch Box	8
5.3	Réglage du temps du Switch Box	9

# 1 INTRODUCTION

## 1.1 USAGE PRÉVU

---

Le Switch Box IPS est conçu comme un accessoire pour le système de jeu IPS. Le Switch Box permet aux utilisateurs de contrôler un ou plusieurs ventilateurs dès que le système IPS HIT annonce un gagnant. Toute utilisation autre que celle décrite dans ce manuel peut endommager le produit et annuler la garantie.




## 1.2 A PROPOS DE CE MANUEL

---

Ce document est le manuel d'utilisation du Switch Box - un accessoire du système de jeu IPS- et est destiné à l'utilisateur final de ce produit.

Ce document contient des références au manuel de l'utilisation IPS. Veuillez lire attentivement les deux manuels avant d'utiliser l'IPS Switch Box.

Les icônes suivantes sont utilisées dans ce manuel :

	<b>Avertissement! Indique une situation qui peut entraîner des blessures ou endommager le produit.</b>
	<b>Attention! Informations importantes sur l'utilisation du produit.</b>
	<b>Conseil. Informations complémentaires et utiles sur l'utilisation du produit.</b>

## 1.3 GARANTIE ET SERVICE CLIENTS

---

Ce produit bénéficie d'une garantie de 12 mois.

Pour plus d'informations sur les conditions de garantie de ce produit et le contenu du présent document, n'hésitez pas à contacter :

JB-Inflatable B.V.  
Ampère 10  
7942 DD Meppel  
Pays-Bas

tel. 0033 (0)970 731 210  
contact@jb-gonflables.fr

## 2 SÉCURITÉ

Ce chapitre décrit les consignes de sécurité que les utilisateurs doivent appliquer lors de l'utilisation du IPS Switch Box.



Consultez le manuel d'utilisateur IPS pour tous les règlements qui garantissent une utilisation sûre du système de jeu IPS.

### **Avertissement:**



Le fabricant n'est pas responsable des dommages matériels ou blessures corporelles causés par un usage impropre ou le non-respect des consignes de sécurité. De tels comportements invalideraient la garantie.



À utiliser sous la surveillance directe d'un adulte.



Ne pas utiliser le panneau après une chute ou tout autre dommage. Le faire contrôler par le fabricant et le réparer si besoin.



Avant de procéder à des travaux de nettoyage, mettre l'appareil hors tension et sortir la fiche de la prise secteur.



Nettoyer l'extérieur de l'appareil à l'aide d'un chiffon doux.



Il est interdit d'ouvrir (de faire ouvrir) ou de réparer (faire réparer) le produit. Cela invaliderait la garantie. L'entretien est réservé au fabricant.

### 3 DESCRIPTION

La Switch Box IPS est un accessoire du système de jeu IPS et se compose des éléments et commandes suivants :



- 1 Prise pour l'équipe bleue et verte
- 2 Prise pour l'équipe rouge
- 3 Cable alimentation(230 V)
- 4 Bouton de connexion

**Figuur 1** Les éléments du Switch Box IPS.

## 4 CONNEXION ET DECONNEXION

Le Switch Box IPS ne fonctionne que lorsqu'il est connecté au réseau électrique et au système de jeu IPS.

Maintenir le **bouton START** enfoncé pendant cinq secondes pour mettre le système en marche. Le système démarre en mode de veille et le panneau affiche « 0 – 0 ».



Après la mise en marche du système IPS, branchez le Switch Box sur un secteur d'électricité.

Maintenir les boutons C et OK enfoncés simultanément pendant trois secondes. « CONF » apparaît sur le panneau.

1. Appuyer sur le bouton A. « PAIR » apparaît sur le panneau. Les spots connectés s'allument en vert (bleu en mode HIT).
2. Si le Switch Box n'est pas connecté, le bouton de connexion clignote. Touchez le bouton de connexion. Ce bouton est allumé lorsqu'il est connecté à un tableau des scores. Appuyez à nouveau sur le bouton de connexion et le Switch Box est déconnecté. Le bouton de connexion clignote.
3. Répéter l'opération jusqu'à ce que le nombre souhaité de Switch Box soient connectés.
4. Appuyer sur le bouton START pour quitter le mode « PAIR ».

## 5 UTILISATION

Ce chapitre décrit les instructions sur la préparation, l'activation et l'utilisation du Switch Box.

### 5.1 MISE EN MARCHÉ DU SYSTÈME

1. Maintenir le bouton START enfoncé pendant cinq secondes pour mettre le système en marche. Le système démarre en mode de veille et le panneau affiche « 0 - 0 ».



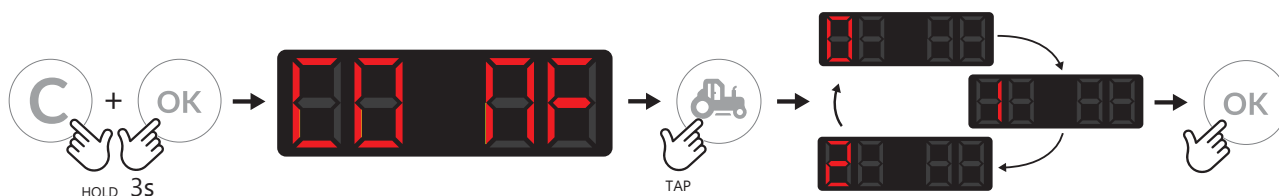
**i** Après la mise en marche du système IPS, branchez le Switch Box sur un secteur d'électricité.

### 5.2 ACTIVATION DU MODE SWITCH BOX

Une fois que le Switch Box est connecté au tableau des scores, celui-ci doit encore être activé. Le bouton Ferme (tracteur) peut être utilisé pour régler le mode. Le Switch Box dispose de 3 modes différents.

- 0 = Switch Box non activé
- 1 = L'équipe gagnante est activée
- 2 = L'équipe perdante est activée

1. Maintenir les boutons C et OK enfoncés simultanément pendant trois secondes. « CONF » apparaît sur le panneau.
2. Appuyer sur le bouton tracteur pour activer le mode du Switch Box
3. Confirmer le choix à l'aide du bouton OK.
4. Appuyer sur le bouton START pour revenir au mode de veille.



### 5.3 RÉGLAGE DU TEMPS DU SWITCH BOX

Cette configuration est composée de 2 parties :

- Réglage de l'heure de début (0-10 sec)

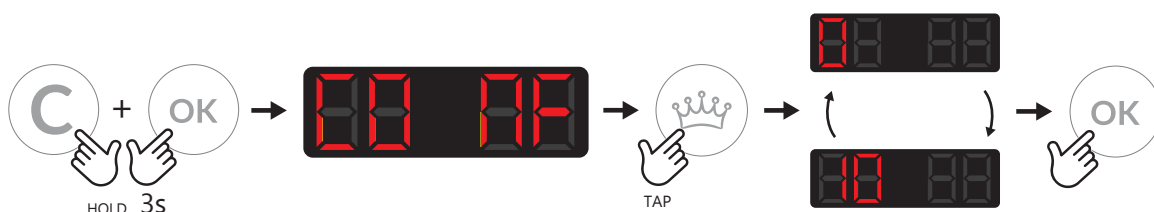
le réglage de l'heure de début permet au Switch Box de démarrer avant la fin d'une partie. Cela peut être utilisé pour que le Switch Box démarre plus tôt car, par exemple, la soufflerie a besoin de temps pour faire gonfler un élément. Ceci est réglable de 0 à 10 secondes, par incréments d'une seconde.

Temps de mise en marche (1-120 sec)

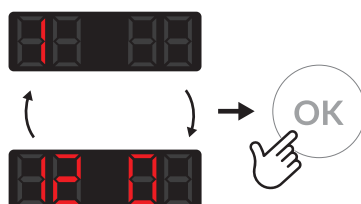
Le temps de mise en marche du Switch Box peut être réglé avec les options suivantes:

- 1 à 10 secondes (réglable par incréments d'une seconde)
- 15 secondes
- 20 secondes
- 30 secondes
- 45 secondes
- 60 secondes
- 90 secondes
- 120 secondes

1. Maintenir les boutons C et OK enfoncés simultanément pendant trois secondes. « CONF » apparaît sur le panneau.
2. Appuyer sur le bouton Princesse (couronne) pour régler l'heure de démarrage du Switch Box. Appuyer jusqu'à ce que vous ayez sélectionné le nombre correct de secondes.
3. Confirmer le choix à l'aide du bouton OK.



4. Appuyer sur le bouton Princesse (couronne) pour régler la durée du Switch Box. Appuyer jusqu'à ce que vous ayez sélectionné le nombre correct de secondes.
5. Confirmer le choix à l'aide du bouton OK.



6. Appuyer sur le bouton START pour revenir au mode de veille.



**JB-Inflatable B.V.**

Ampère 10  
7942 DD Meppel  
Pays-Bas

tel. 0033 (0) 970 731 210  
[contact@jb-gonflables.fr](mailto:contact@jb-gonflables.fr)  
[www.jb-gonflables.fr](http://www.jb-gonflables.fr)