



Chenille Humaine Rouge

...c'est la chenille qui redémarre !

Le jeu chenille humaine est une alternative à la danse de la chenille vous devez vous accrochez à la taille de la personne devant vous. Dans cette nouvelle version, les participants marchent ensemble sur et sous la bâche comme une chenille jusqu'à la ligne d'arrivée. Ainsi, les participants n'ont pas le choix que de travailler en équipe, de collaborer, de s'écouter et surtout de s'amuser. En effet, le secret de la réussite est que chacun des participants prennent le premier de la ligne comme exemple et faire exactement ce qu'il fait.

Installation rapide

Ce jeu chenille humaine animera facilement toutes sortes d'événements tels que les anniversaires, les séminaires, teambuildings ou encore dans des centres de loisirs! La chenille humaine est jeu facile à mettre en place en quelques instant, à stocker et à transporter. La chenille humaine est en effet légère et est disponible en deux couleurs rouge et bleu.

Haute Qualité et garantie de 5 ans

La bâche de la chenille humaine est fabriquée à partir de PVC dense de 650 à 680g/m² et est consu plusieurs fois afin d'assurer leur résistance et leur longue durée de vie. La qualité des produits que nous vous proposons est très élevée et c'est l'une des raisons à travers laquelle nous faisons notre réputation. L'achat du jeu chenille humaine vous offre une garantie de 5 ans.

JB: 15 000 clients enthousiastes en 15 ans

Depuis plus de 15 ans, JB-Gonflables fabrique et fourni des structures gonflables à plus de 15.000 clients à travers le monde. De plus, les équipes de conception, de développement et de logistique fournissent et innover en permanence afin de proposer des attractions gonflables uniques ! JB c'est aussi l'assurance d'un service et d'une livraison professionnels.



Produit gonflé

Général

Numéro d'article	02.020.014.002
Garantie	5 ans garantie
Service	5 ans de service
Fourni avec	Manuel/Carnet de suivi Sac de transport

Détails produit emballé

Longueur	0,5m
Diamètre	0,7m
Poids	25kg
Nombre de parties	1x